Table des matières

[PARTIE 1 : INTRODUCTION ET GENERALITE SUR LA NORME IEC 62304 1](#_Toc408568729)

[**Introduction** 1](#_Toc408568730)

PARTIE 1 : INTRODUCTION ET GENERALITE SUR LA NORME IEC 62304

**Introduction**

* Déplacement d’un joueur (matrice -1/0/1… pr modéliser les perso bombes mur ..)
* Classe gestion des interactions entre bombes/mur/perso + explosions
* Gestion poses de bombes et de leur explosions
* Gestion carte
* Classe perso / bombes / mur / carte